**Projet modelS**

1. **Définition du problème**

De nos jours, beaucoup de tailleurs font des créations de modèle mais ont du mal à les promouvoir et les clients pour choisir un bon modèle ont besoin d'aller chez le tailleur même ou d'aller chercher sur les réseaux sociaux.

L'objectif de ce projet est de créer une application mobile simple à utiliser qui permettra à tout le monde d'explorer et choisir le modèle qu'il lui faut et aux tailleurs de publier leurs créations avec leurs numéros.

1. **Informations générales**

Il existe des applications similaires mais qui n'offrent pas la possibilité de publier des modèles et sont limitées seulement à un environnement fixe. D'autres personnes utilisent tiktok aussi pour avoir des modèles mais qui nécessite beaucoup de forfait internet.

Cette application mobile ne se limitera pas seulement au Mali, elle sera utilisée dans beaucoup de pays.

Elle sera rentable quand il y aura un nombre important d'utilisateurs, dans ce cas pour publier un modèle il faudra payer 500 F (par Orange Money) pour publier 3 modèles.

1. **Environnement et type du système**

* L'application sera disponible en plate-forme Android et iOS
* **Technologies utilisées** : Flutter et Firebase
* **Outil de travail** : Ordinateur core i7 11ème génération
* **Publique cible** : Tous les pays de l'Afrique.
* Le projet durera deux mois.

1. **Exigences fonctionnelles**

L'utilisateur doit pouvoir :

* Créer un compte
* Se connecter
* Commenter un modèle
* Aimer un modèle
* Appeler le tailleur qui publier un modèle
* Signaler un modèle inapproprié

Le tailleur doit pouvoir :

* Publier un modèle
* Ajouter son numéro à sa modèle
* Supprimer une photo qu'il a publié

1. **Exigences non fonctionnelles**

* L'application ne doit pas permettre de publier d'autres photos différentes des modèles